

Положение о проведении интеллектуальной игры «Эрудит-2025» для обучающихся профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, организацию и проведение командной интеллектуальной игры «Эрудит-2025» (далее – Игра) среди обучающихся 1 и 2 курсов профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации (далее – Игра).
- 1.2. Игра проводится в соответствии с программой VIII Всероссийского фестиваля науки и техники – 2025 года.
- 1.3. Организатором Игры являются преподаватели кафедры естественно-научных дисциплин Кубасова Н.А., Загороднева Е.А. государственного автономного профессионального образовательного учреждения Самарской области «Строительно-энергетического колледжа (образовательно-производственного кампуса) им. П. Мачнева (ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева»).
- 1.4. Игра проводится в очном формате по предметам «Информатика и Физика».

2. Цели и задачи:

2.1. Целью проведения Игры является создание условий по раскрытию творческого потенциала обучающихся, для повышения уровня их интеллектуального развития и совершенствования навыков работы в команде.

2.2. Основными задачами Игры являются:

- развитие гибкости мышления и сообразительности обучающихся;
- стимулирование самопознания и расширения кругозора в области темы Игры;
- развитие любознательности, познавательного интереса и творческих способностей;
- развитие умения в нестандартной ситуации применять полученные знания;
- воспитание чувства коллективизма, атмосферы сотрудничества в процессе совместной деятельности;
- вовлечение обучающихся в активную творческую деятельность;
- развитие коммуникативных способностей обучающихся.

3. Порядок организации и проведения

3.1. Заявку на участие в Игре необходимо сделать, заполнив форму по ссылке:

<https://forms.yandex.ru/u/67bc3cc4d04688c8e749a94d/>

3.2. Команда состоит из 2 человек.

3.3 Конкурс проходит в два этапа.

1 этап - домашнее задание: «Приветствие команд» (видеоролик на флешке).

2 конкурс – командная интеллектуальная игра «Эрудит-2025»

1 этап

- В качестве домашнего задания «Приветствие команд» на Конкурс готовится видеоролик, снятый (созданный) любыми доступными средствами. Видеоролик кроме динамического видеоряда может содержать статический видеоряд (фотографии, рисунки).
- Содержание видеороликов не должно противоречить законодательству РФ. На конкурс не принимаются ролики рекламного характера, оскорбляющие достоинства и чувства других людей.

Технические требования к видеоролику

- Конкурсные видеоролики предоставляются в электронном виде, формат – MP4.
- Максимальная продолжительность видеоролика – не более 3 минут.
- Использование при монтаже программного обеспечения – на усмотрение участника.
- Видеоролик должен содержать «Мы обучающиеся 1 курса или 2 курса (наименование образовательной организации).

Критерии оценки видеороликов

№	Критерий	Баллы
<i>Содержательная экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:</i>		
1	Оригинальность названия команды, её девиза	30, 40, 50
2	Особая фишка визитки участников, креативность подачи характеристики участников	30, 40, 60
<i>Техническая экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:</i>		
3	качество видеоматериала и фотоматериала	50, 80, 100
4	качество видеомонтажа с помощью цифровых инструментов	80, 100
5	наличие видеоэффектов	0, 30
6	эстетичность видеоматериала (композиция кадра, стабильность положения камеры, заставка и т.д.)	50
	соблюдение временного регламента	-20, 20

2 этап

Общие требования к конкурсу интеллектуальная игра «Эрудит-2025»

Задача каждой команды набрать как можно больше количества баллов.

Интерфейс игры:



- ① легкие вопросы
- ② вопросы средней сложности
- ③ вопросы повышенной сложности
- ④ и ⑤ кнопки переключения между вопросами
- ⑥ кнопка музыкального обратного отсчета – 20 секунд
- ⑦ кнопка, которая оставляет только правильный ответ
- ⑧ кнопка для перехода к таблице для внесения баллов игроков-команд
- ⑨ кнопка, для открытия «Подсказки»
- ⑩ кнопка, которая убирает два неверных варианта ответов.

Жюри командной интеллектуальной игры «Разум и пылкость» определяется оргкомитетом Фестиваля.

Жюри конкурса команд проверяет и оценивает результаты выполнения участниками заданий, определяет победителей и призёров;

Контакты организаторов командной интеллектуальной игры «Эрудит-2025»

Загороднева Елена Александровна ea-va@yandex.ru

Кубасова Наталья Александровна kubasovanatalia@yandex.ru

Сообщения присылайте с темой «КИИ – Эрудит-2025»